



## Цифровые сервисы I-DS. Управление производством I-DS/PC

Цифровой сервис Управление партиями и прослеживаемость I-DS/PC-BTM

### ДЕНЬ 1

#### 1. ВВОДНОЕ ЗАНЯТИЕ

- назначение подсистемы управления партиями и прослеживаемость
- основные сущности и термины подсистемы
- модель сущностей подсистемы
- архитектура. Состав и структура сервиса
- функциональные возможности сервиса

#### 2. УСТАНОВКА СЕРВИСА I-DS/PC-BTM

- установка сервиса I-DS/PC-BTM

#### 3. ЗНАКОМСТВО С I-DS/PC-BTM

- ознакомление с иерархической структурой предприятия (склады, буферы и т.д.)
  - просмотр и создание элементов дерева модели (на основании шаблона «место хранения», с заполнением данных)
  - распределение прав на просмотр и работу с элементами модели группе пользователей
- ознакомления с основными справочниками
  - просмотр и работа со справочником «Материалы – основные настройки»
  - просмотр и работа со справочником «Типы материала»
  - просмотр и работа со справочником «Виды материала»
  - просмотр и работа со справочником «Типы транспортировочных контейнеров»
  - просмотр и работа со справочником «Транспортировочные контейнеры»
- просмотр и настройка журнала «Партии материалов»
  - функция «Создание партии»
  - функция «Изменить атрибуты»
  - функция «Изменить материал»
  - функция «Изменить количество»
  - функция «Изменить состояние партии»
  - функция «Переместить партию»
  - функция «Удалить партию»
  - функция «Изменить резервирование партии»
  - функция «Объединить партию»
  - функция «Разделить партию»
  - функция «Упаковать партию в тару»
  - функция «Распаковать партию из тары»
  - функция «Графическая генеалогия»
  - функция «Печать этикетки»
- просмотр и настройка журнала «Генеалогия партий»
- просмотр и настройка журнала «История партий»
- просмотр и настройка журнала «Движения материалов»
- просмотр и настройка журнала «Обзор запасов материалов»
  - функция «Обзор запасов материалов (в графическом виде)»

- просмотр и настройка журнала «Обзор запасов по складам»
  - функция «Обзор запасов по складам (в графическом виде)»
- просмотр цеховых/терминальных АРМ
  - просмотр и работа с АРМом «Приёмка партий»
  - просмотр и работа с АРМом «Перемещение партий»
  - просмотр и работа с АРМом «Печать этикетки»

## ДЕНЬ 2

### 4. АДМИНИСТРИРОВАНИЕ I-DS/PC-BTM

- просмотр и настройка шаблонов
  - создание новых атрибутов шаблона
- просмотр и работа с основными методами (WebAPI) через Swagger
- администрирование журналов
  - создание новых журналов
  - добавление полей журнала, привязка атрибутов шаблона к полям журналов
  - настройка отображения полей журналов (Видимость, Ширина, Условия отображения, Индикация)
- разработка новой/расширение существующей бизнес-логики
  - разработка/правка js-скриптов карточек для пользовательских кнопок
  - разработка Userexit-ов для базовых методов сервиса на C#

### 5. ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

- создание шаблона «Срок годности запасов» с атрибутами (Партия, Материал, Дней до истечения срока годности и т.д.)
- создание журнала «Прогноз срока годности запасов»
  - создание и настройка поля, согласно шаблону «Срок годности запасов»
  - привязка поля шаблона с атрибутами шаблона
  - настройка предварительной фильтрации отображения данных в журнале
  - настройка индикации для разных диапазонов значений истечения срока годности
- расширение функции «Оприходовать партию» журнала «Партии материала», с помощью js-скрипта
  - добавление блока создания событийного кадра в журнал «Прогноз срока годности запасов» для партии материалов оприходованной со сроком годности
- создание SQL- функции пересчёта не обработанных партий
  - обновление поля «Дней до истечения срока годности» в журнале «Прогноз срока годности запасов»
  - перевод состояния партий, с истёкшим сроком годности в «Заблокировано»
- создание обработчика пересчёта срока годности партий, с помощью CENG-расчёта

### 6. ТЕСТИРОВАНИЕ

- проведение тестирования по материалам курса (15 вопросов)
- совместный разбор тестовых вопросов