



Цифровые сервисы I-DS. Формирование мнемосхем I-DS/PC-RO

Разработка пользовательских расширений мнемосхем I-DS/RO

## ДЕНЬ 1

### 1. ВВОДНОЕ ЗАНЯТИЕ

- 1.1. Архитектура сервиса I-DS-PC/RO в цифровой информационной платформе I-DS
- 1.2. Функциональные возможности

### 2. КОНФИГУРИРОВАНИЕ СЕРВИСА I-DS-PC/RO

- 2.1. Редакторы для разработки мнемосхем (MS Visio, Draw.io)
- 2.2. Функциональные возможности ПО «ИндаСофт» для создания мнемосхем (TSVA, PC-RO-MSE)
- 2.3. Экспорт мнемосхемы в документ векторной графики SVG
- 2.4. Использование JS-скриптов в мнемосхемах
- 2.5. Минимальные требования для использования JS-скриптов
- 2.6. Подготовка навигационного меню Портала I-DS-PC/RO для просмотра мнемосхем
- 2.7. Требования и настройки для размещения SVG-мнемосхем на Портале I-DS-PC/RO
- 2.8. Проверка отображения мнемосхемы на Портале I-DS-PC/RO
- 2.9. Инструменты разработчика для контроля работы JS-скрипта (DevTools веб-браузера)
- 2.10. Примеры отладки JS-расширений мнемосхем

### 3. ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ

- 3.1. Создание простой мнемосхемы в редакторе (MS Visio, Draw.io)
- 3.2. Использование минимально возможного JS-расширения в мнемосхемах
- 3.3. Публикация (импорт) мнемосхемы в SVG файл средствами ПО «ИндаСофт» (TSVA, PC-RO-MSE)
- 3.4. Подготовка навигационного меню Портала I-DS-PC/RO для размещения мнемосхем
- 3.5. Публикация мнемосхемы в навигационном меню Портала I-DS-PC/RO
- 3.6. Использование инструментов разработчика (DevTools веб-браузера) для анализа и отладки JS-расширения

## ДЕНЬ 2

### 4. СТАНДАРТНЫЙ ФУНКЦИОНАЛ ПРИ СОЗДАНИИ МНЕМОСХЕМЫ

- 4.1. Использование стандартных элементов библиотеки Indusoft Stencil, входящих в состав TSVA, PC-RO-MSE

4.2. Использование функционала множественных состояний (MultiState) для элементов мнемосхемы (для элементов библиотеки и стандартных фигур)

4.3. Создание и настройка виджетов для мнемосхемы

## **5. ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ**

5.1. Создание мнемосхемы на элементах библиотеки Indusoft Stencil

5.2. Создание мнемосхемы с применением функционала множественных состояний (MultiState)

5.3. Реализация виджета на мнемосхеме

## **6. ПРИМЕНЕНИЕ СРЕДСТВ JS ПРИ СОЗДАНИИ МНЕМОСХЕМЫ**

6.1. Создание простых фигур в редакторе и проверка корректности работы в режиме просмотра мнемосхемы

6.2. Инициализация элементов мнемосхемы из JS-скриптов

6.3. Изменение внешнего вида элементов мнемосхем с использованием JS-скриптов

## **7. ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ**

7.1. Создание простых фигур и применение к ним возможностей JS-скриптов

7.2. Управление внешним видом элементов мнемосхем средствами JS-скриптов

# **ДЕНЬ 3**

## **8. ПРИМЕРЫ РАСШИРЕНИЯ ФУНКЦИОНАЛА ПРИ ПОМОЩИ JS**

8.1. Линейное перемещение фигур

8.2. Радиальное вращение фигур

8.3. Реализация нестандартного функционала мнемосхем на примерах проектных решений компании «ИндаСофт»

## **9. ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ**

9.1. Разработка JS-скрипта для линейного перемещения фигур

9.2. Разработка JS-скрипта для радиального вращения фигур